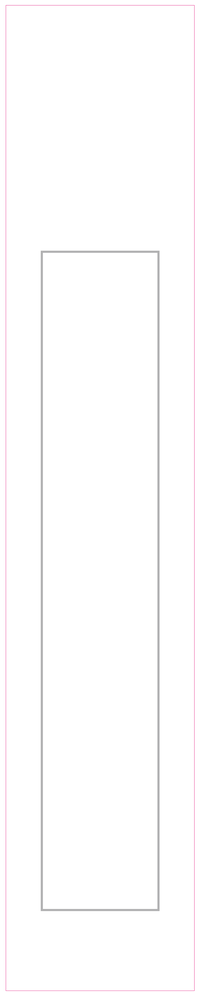
ゲーフラ
専用テンプレート

横長タイプ
W1000mm×H800mm

テンプレ下部の「データ作成のご注意」を必ずご確認下さい。
デザイン要素は、全て「デザインレイヤー」上にお作り下さい。
完成後は、「仕上がり確認用」レイヤーを可視状態にし、
縫い目の位置や、実際の仕上がりイメージに問題が無いかをご確認下さい。

内側のガイドが仕上り位置です。　図案は赤線迄延ばして作って下さい。



専用袋もデザインする場合は
こちらにお願いします。

お任せでいい場合は空欄で OK です。
（校正なしのお任せになります）

【専用袋 注意点】
筒状の仕上げになります。
袋の口となる上部や
端ギリギリには
デザインを入れないのが
無難です。

グレーの内線内に
収まるとバランスが
良いのでご参考下さい。

【必ずご確認下さい】データ作成時のご注意

- ●完全データ入稿は、テンプレのガイドラインに合った出力サイズ（原寸 100%）でご入稿下さい。弊社にてサイズ変更等の作業は致しません。
- ●プロセスカラー（CMYK）の使用を必須としております。特色やスポットカラーを使われますと、その色が出力されないため、プロセスカラーに変換を願います。
- ●ご入稿データは必ず文字をアウトライン化してから、制作された illustrator のバージョンで保存して下さい。(「書式」→「アウトラインを作成」)
- ●画像を使用する場合は必ずリンク配置するか、埋め込みをして下さい。リンク配置した画像は必ず illustrator のデータと同一フォルダに入れてご入稿下さい。
- ●オーバープリントの設定はしないで下さい。
- ●印刷やデザインに関係ないオブジェクトや不要なレイヤーは、印刷事故防止のため、入稿前に全て削除をお願いします。
- ●使用画像の解像度は原寸で 150dpi を推奨しております。データ入稿の場合、弊社での解像度調整や確認は致しかねます。(ズーム 150% で見たサイズがおおよそ原寸です)
- ●データ入稿の場合は、著しい問題が無い場合は、ご入稿後は基本的にそのまま制作に進みます。仕上がりイメージはマスクレイヤーをご活用の上、ご自身でご確認下さい。
- ●スウォッチを使用する場合は、エラー防止の為、必ず「パスのアウトライン」処理をしてください。「オブジェクト」→「パス」→「パスのアウトライン」
- ●印刷色について、カラー設定・各 PC やスマホのモニター設定、またインクや布の特性上、画面上と仕上がった現物の色味に差が生じる場合があります。予めご了承下さい。
- ●蛍光色は再現不可色になります。ゴールドやシルバーは黄土色やグラデーションを使ったイメージで表現頂く形になります。

ゲーフラ工房

俺らと一緒に、オンリーワンの
プレミアムゲーフラを作ろう!!!

Produce
by プリント工房

運営元：ザボ株式会社　2018.11.ver.1